Plan de Iteración

Fase Construcción, Iteración 4

Sistema VASPA

VASPA Team

Fabricio W. González



El objetivo de este plan es definir detalladamente para cada una de las iteraciones a realizarse un conjunto de tareas, actividades y recursos, por tal motivo existirá para cada iteración del ciclo de vida del proyecto un artefacto de este tipo.

Para cada iteración existe una serie de objetivos los cuales son usados como referencia de evaluación para determinar diferentes aspectos, como grado de terminación de una determinada función, rendimiento, niveles de calidad, etc.



Tabla de contenido

[Introducción 3](#_Toc257627928)

[Propósito 3](#_Toc257627929)

[Referencias 3](#_Toc257627930)

[Objetivos 3](#_Toc257627931)

[Criterios de Evaluación 3](#_Toc257627932)

[Elementos de la Línea Base 3](#_Toc257627933)

[Planificación 3](#_Toc257627934)

[Casos de Uso y Escenarios 3](#_Toc257627935)

[Recursos 3](#_Toc257627936)

[Evaluación [Fecha] 3](#_Toc257627937)

[Objetivos Alcanzados 3](#_Toc257627938)

[Objetivos No Alcanzados 3](#_Toc257627939)

[Elementos incluidos en la Línea Base 3](#_Toc257627940)

[Conclusión 3](#_Toc257627941)

[Estado del repositorio 3](#_Toc257627942)

Plan de Iteración

Introducción

Propósito

Este documento tiene como objetivo detallar las actividades que serán llevadas a cabo durante la iteración, como así también establecer los criterios fundamentales de evaluación que se deberían tener en consideración al momento de finalizar esta etapa.

Referencias

Los documentos de referencia, son los que se nombran en la sección siguiente.

Objetivos

Criterios de Evaluación

Para el fin de la iteración de esta etapa, se espera tener finalizadas las siguientes tareas:

* Revisión de Casos de Uso solicitados anteriormente (Notificación a Profesor, Alta de Programa y Cargar Programa Firmado).
* Mejora de aplicación móvil (filtrado e inclusión de una pantalla para seleccionar la carrera).
* Implementación de los Casos de Uso para la Visualización de Programas y para la generación del PDF de un programa.
* Plan de pruebas.
* Gestión de riesgos.
* Planificación a largo plazo para la finalización del proyecto.
* Finalización de documentos antiguos incompletos.

Planificación

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nombre de la Tarea | Responsable | Colaboradores | Inicio | Fin |
| Plan de Iteración | Fabricio González | Francisco Estrada – Nicolás Sartini | 20/11/18 | 20/11/18 |
| Planificación a largo plazo para terminación del proyecto | Fabricio González |  | 21/11/18 | 22/11/18 |
| Gestión y Análisis de Riesgos | Francisco Estrada |  | 21/11/18 | 25/11/18 |
| Plan de Pruebas | Nicolás Sartini |  | 21/11/18 | 25/11/18 |
| Especificación de CU Generar PDF Programa | Francisco Estrada |  | 21/11/18 | 23/11/18 |
| Diagramas del CU Generar PDF Programa | Francisco Estrada |  | 23/11/18 | 23/11/18 |
| Codificación de CU Generar PDF Programa | Francisco Estrada |  | 24/11/18 | 26/11/18 |
| Especificación de CU Visualizar Programa | Nicolás Sartini |  | 21/11/18 | 23/11/18 |
| Diagramas del CU Visualizar Programa | Nicolás Sartini |  | 23/11/18 | 23/11/18 |
| Codificación de CU Visualizar Programa | Nicolás Sartini |  | 24/11/18 | 26/11/18 |
| Especificación de CU Filtrado y Visualización de Programas (móvil) | Fabricio González |  | 21/11/18 | 23/11/18 |
| Diagramas del CU Filtrado y Visualización de Programas (móvil) | Fabricio González |  | 23/11/18 | 23/11/18 |
| Codificación de CU Filtrado y Visualización de Programas (móvil) | Fabricio González |  | 24/11/18 | 26/11/18 |
| Revisar Iteración y preparar Presentación | Fabricio González |  | 26/11/18 | 27/11/18 |
| Revisar documentación anterior y completarla |  |  | 20/11/18 | 27/11/18 |

En caso de que algún integrante del VASPA Team finalice antes de lo planificado con sus tareas, colaborará con los otros integrantes o revisará documentación antigua incompleta

27/11 Fin de la segunda iteración de la fase de Construcción.

Recursos

Humanos:

Tres Desarrolladores con niveles similares de experiencia, conocimiento del paradigma de programación (Orientado a Objetos).

Computacionales:

Los tres integrantes de VASPA Team tienen computadoras con acceso a internet y capacidades de hardware suficientes para soportar la programación y el procesamiento del proyecto.

Evaluación 27/11

Conclusión